

EMI
Le labyrinthe
des biais
cognitifs

Le jeu des 7 biais

Animation EMI



2 à 6
participants

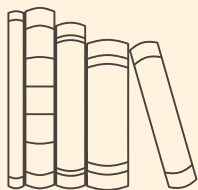


20 min



Ados, Adultes
et Séniors

MATERIEL



Les fiches animations
Plateau de jeu
Cartes des biais

NOTES

Prévoir un temps pour expliquer le principe du jeu et pour bien lire les cartes.

COMMENT FAIRE ?

Ce jeu invite à explorer les pièges de notre esprit, à développer votre esprit critique et à mieux comprendre comment nos perceptions influencent nos décisions. À travers des interactions ludiques, apprenez à identifier ces biais et partagez vos réflexions.

Étape 1 Mise en place:

Mélangez toutes les cartes et distribuez-en 6 à chaque joueur. Placez le reste des cartes face cachée au centre pour former la pioche.

Étape 2 Déroulement d'un tour:

Le joueur le plus jeune commence, puis le jeu suit dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour, un joueur demande à un autre une carte spécifique pour compléter une famille. *Exemple : "As-tu la carte Effet de halo de la famille Biais d'excès d'information?"*.

EMI
Le labyrinthe
des biais
cognitifs

Le jeu des 7 biais

Animation EMI

 2 à 6
participants

 20 min

 Ados, Adultes
et Séniors

MATERIEL



Les fiches animations
Plateau de jeu
Cartes des biais

NOTES

Prévoir un temps pour expliquer le principe du jeu et pour bien lire les cartes.

- Si le joueur interrogé possède la carte, il doit la donner (Le joueur demandeur continue de jouer et peut poser une autre question.)
- Si le joueur interrogé n'a pas la carte, il répond : "Pioche !" (Le joueur demandeur doit alors tirer une carte dans la pioche et cède son tour)

Étape 3 Former une famille complète :

Lorsqu'un joueur réunit les 6 cartes d'une famille, il les pose devant lui et explique brièvement les biais de cette famille (facultatif, mais recommandé pour apprendre en jouant)

Étape 4 Fin de la partie :

Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes à piocher et que toutes les familles complètes ont été posées.

Le gagnant est celui qui a complété le plus de familles.